

# EPS Tournoi & Poule



Démo  
vidéo



Socle commun de connaissances, de compétences et de culture

- Domaine 3 : la formation de la personne et du citoyen

Compétences générales EPS

- C3 : partager des règles, assumer des rôles et des responsabilités

Champ(s) d'apprentissage

- Conduire et maîtriser un affrontement collectif et interindividuel

CIDD (Compétences Intégrant différentes dimensions)

- Sociales, méthodologiques

EPI (Enseignement Pratique Interdisciplinaire)

- Information, communication et citoyenneté

Activités d'affrontement

**Description :** gestion de tournois fonctionnant sous forme de poule

**Fonctionnalités :** gestion jusqu'à 9 terrains avec chronométrage individualisé possible, gestion de matchs duels, poule de 3 à 6 joueurs, choix de match au temps ou au score, classement en direct et statistiques diverses, archivage possible et reprise d'un tournoi enregistré.

**Limites :** l'application permet les matchs aller-retour mais pas au-delà. Archivage possible mais non exportable. Pas de point consigne ou bonus.

**Système d'exploitation :** Android, IOS

**Prix indicatif :** 5,99€ (Apple Store), 5,49€ (Android)



Intérêts pédagogiques pour l'enseignant:

- Gestion simple d'un tournoi
- Permet un suivi fiable des tournois sur chaque terrain
- Connaissance des statistiques



Intérêts pédagogiques pour le pratiquant:

- Augmentation du temps de pratique motrice
- Autonomie des élèves dans la gestion de leur terrain
- Accès rapide aux résultats et aux statistiques



Intérêts pédagogiques pour le non pratiquant:

- Participation active à la gestion d'un tournoi