

AURASMA



Démo
vidéo

Guide de
démarrage
rapide



Toutes activités sportives et scolaires

Description : une application mobile permettant de créer sa propre réalité augmentée; *Exemple*: incruster une image ou une vidéo sur un élément du réel depuis son smart phone ou sa tablette. Cet ensemble « incrustation virtuelle-élément déclencheur » (appartenant au réel) constitue une « Aura »,

Fonctionnalités : l'application permet de lire ou de créer ses propres « Auras », mais aussi de les partager

Limites : nécessite une connexion internet

Système d'exploitation : Android, IOS

Prix indicatif : Gratuit sur Play Store (Android) et App Store (iOS)

Socle commun de connaissances, de compétences et de culture

- Domaine 2: Méthodes et outils pour apprendre
- Domaine 5 : Les représentations du monde et l'activité humaine

Compétences générales EPS

- C2 : S'approprier par la pratique physique et sportive des méthodes et outils
- C3 : Partager des règles, assumer des rôles et des responsabilités

Champ(s) d'apprentissage

- Les 4 champs peuvent être concernés

CIFD (Compétences Intégrant différentes dimensions)

- Méthodologiques et sociales

EPI (Enseignement Pratique Interdisciplinaire)

- Lien avec les Arts et la Culture
- Lien avec le français (choix des mots-clés, maîtrise du vocabulaire, etc...)
- Sciences, technologie et Société
- Information, Communication, Citoyenneté



Intérêts pédagogiques pour l'enseignant:

- Enrichir le support d'informations donné aux élèves
- Permet grâce aux contenus « augmentés », une répétition infinie des consignes, critères de réalisation, critères de réussite, démonstration...
- Favorise la mobilité de l'enseignant auprès des élèves



Intérêts pédagogiques pour le pratiquant:

- Utilisation intuitive de l'application : il suffit de présenter l'écran devant l'élément déclencheur (figurine, objet du réel, document texte, photo...)
- Application ludique et accessible
- Education par imitation
- Autonomie des élèves



Intérêts pédagogiques pour le non pratiquant:

- Permet visionner ce qu'il y a à faire et d'accéder au contenu enrichi
- Education du regard