BADMINTON – FEUILLE DE MATCH **INDIVIDUEL**

Arbitre : Terrain n° :
Début : Fin : Durée :

NOM JOUEUR	SCORE	NOM JOUEUR
	1	
	2	
	3	

Entourer le vainqueur

NOM-Prénom		Décompte des points	Score

Signature de l'arbitre Signature du responsable

BADMINTON – FEUILLE DE MATCH **INDIVIDUEL**

Arbitre : Terrain n° :
Début : Fin : Durée :

NOM JOUEUR	SCORE	NOM JOUEUR
	1	
	2	
	3	

Entourer le vainqueur

NOM-Prénom		Décompte des points	Score

Signature de l'arbitre Signature du responsable

BADMINTON – FEUILLE DE MATCH **INDIVIDUEL**

RAPPEL DE QUELQUES POINTS DE RÈGLEMENT EN INDIVIDUEL

- Match en 2 sets gagnants en 15 points pour les promotionnels et 21 points pour les élites
- En cas d'égalité à 14 (promo) ou 20 (élite), 2 points d'écart pour gagner le set, à 21 (promo) ou 30 (élite) le joueur gagne le set
- Changement de terrain entre chaque set. En cas de 3e set, changement de terrain dès qu'un joueur atteint 8 (promo) ou 11 (élite)
- Coaching autorisé à la pause à 11 points et à la fin d'un set en élite, uniquement à la fin du set en promo
- Placement de serveur : carré de service à droite quand son score est pair, carré de service à gauche quand son score est impair

ROLE DE L'ARBITRE

- Effectuer le tirage au sort (chois du terrain ou du service)
- Remplir lisiblement la feuille
- Ne pas oublier de signer et compléter le score
- Pour une confirmation du résultat, **entourer le joueur gagnant**

BADMINTON – FEUILLE DE MATCH **INDIVIDUEL**

RAPPEL DE QUELQUES POINTS DE RÈGLEMENT EN INDIVIDUEL

- Match en 2 sets gagnants en 15 points pour les promotionnels et 21 points pour les élites
- En cas d'égalité à 14 (promo) ou 20 (élite), 2 points d'écart pour gagner le set, à 21 (promo) ou 30 (élite) le joueur gagne le set
- Changement de terrain entre chaque set. En cas de 3e set, changement de terrain dès qu'un joueur atteint 8 (promo) ou 11 (élite)
- Coaching autorisé à la pause à 11 points et à la fin d'un set en élite, uniquement à la fin du set en promo
- Placement de serveur : carré de service à droite quand son score est pair, carré de service à gauche quand son score est impair

ROLE DE L'ARBITRE

- Effectuer le tirage au sort (chois du terrain ou du service)
- Remplir lisiblement la feuille
- Ne pas oublier de signer et compléter le score
- Pour une confirmation du résultat, **entourer le joueur gagnant**

Arbitre :

Terrain n° :

Début : Fin :

BADMINTON - FEUILLE DE MATCH **ÉQUIPE**

Entourer le vainqueur

NOM EQUIPE	SCORE FINAL		NOM EQUIPE
		VS	

ORDRE DES MATCHS					

MATCH	NOM-Prénom	R/S	SCORE	DECOMPTE DES POINTS															TOTAL 15

																			TOTAL 30

																			TOTAL 45

																			TOTAL 60

																			TOTAL 75

Signature de l'arbitre

Signature du responsable

RAPPEL DE QUELQUES POINTS DE RÈGLEMENT PAR EQUIPE

- Par équipe de 4 joueurs dont 2 filles, 2 garçons, 2 matchs par personne
- Rencontre constituée de 5 matchs (SD, SH, DD, DH, DM) de 15 points chacun (points additionnés des 2 équipes)
- Chaque match débute dans la continuité des points du match précédent, sans échauffement, en respectant l'équipe au service et le côté pair ou impair
- L'équipe ayant 38 points a gagné la rencontre

ROLE DE L'ARBITRE

- Effectuer le tirage au sort de l'ordre des matchs : équipe qui gagne choisit le 1er match, l'autre équipe choisit le 2e, puis ainsi de suite
- Tirage au sort du début de rencontre (service-terrain)
- Remplir lisiblement la feuille
- Ne pas oublier de signer et compléter le score
- Pour une confirmation du résultat, **entourer le joueur gagnant**