

Eduquer ... tout un sport !



# Les mots de l'UGSEL Nationale



Les challenges UGSEL répondent aux enjeux éducatifs et de santé de l'ensemble de nos jeunes scolarisés au sein de l'enseignement Catholique.

Ces propositions sont à l'attention de nos établissements et des leviers incontournables de promotion de l'activité sportive.

Notre souhait – faire en sorte d'  
« *offrir à chacun le bénéfice d'une pratique physique et sportive pérenne, s'inscrivant dans le vaste projet de l'héritage 2024* »

# Présentation du CHALLENGE



## OBJECTIF du Challenge

- Promouvoir la pratique sportive au sein de chaque AS.

## ACCES au Challenge

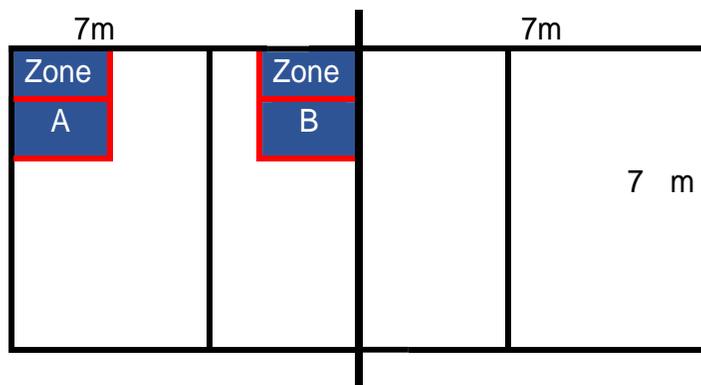
- Le Challenge UGSEL VOLLEY-BALL est ouvert à toutes et à tous.
- La **licence obligatoire** pour participer.
- Les catégories : MF – MG- CJF- CG – JG
- la mixité est autorisée



# Présentation du CHALLENGE



## PROGRAMME des Epreuves



- Le challenge est réalisé par équipe de 4 élèves d'une même catégorie. La participation d'un jeune officiel validant chaque élément de l'épreuve par les gestes officiels de l'arbitrage permet d'obtenir un bonus.
- Le challenge se déroule sur un terrain de 14x7m, hauteur de filet adaptée à la catégorie. Des zones de 2x2 mètres sont délimitées sur un côté du terrain, à gauche dans les angles proche du filet et au fond du terrain. Idéalement, ces zones sont matérialisées par la pose de deux tapis de gym de 2x1 mètres.
- L'**objectif** est d'utiliser toutes les techniques individuelles dans un contexte de partenariat entre les 4 joueurs de l'équipe. Tous les joueurs de l'équipe réalisent chaque élément.



# Pour le déroulement de l'épreuve



## 1 Déroulement de l'épreuve

- l'enseignant déclenche un chrono à la première frappe (au service) et l'arrête au rebond du dernier ballon frappé (en attaque).
- Lorsque tous les joueurs ont réalisé le service, les joueurs se placent pour réaliser les 2e et 3e élément de manière consécutive. Puis ils changent de rôle : le lanceur devient relanceur/attaquant, le relanceur/attaquant devient passeur, le passeur devient récupérateur des ballons, le récupérateur devient lanceur.
- Le Jeune Officiel se place à l'extérieur du terrain et proche du poteau.
- Pour le 1er élément : il signale le service et indique si le ballon est « bon » ou « dehors » avec les gestes correspondants.
- Pour les 2ème et 3ème éléments : il indique si le ballon est « bon » ou « dehors » avec les gestes correspondants.

## 2 En challenge ELITE Une seule tentative par joueur par élément

La performance est établie selon ces critères :

1. Nombre de ballons ayant touchés les zones (maximum 12 points)
2. Temps total pour réaliser l'enchaînement des tâches.
3. Si un Jeune Officiel valide correctement l'ensemble de la séquence, une déduction de 20 secondes est appliquée au temps global.

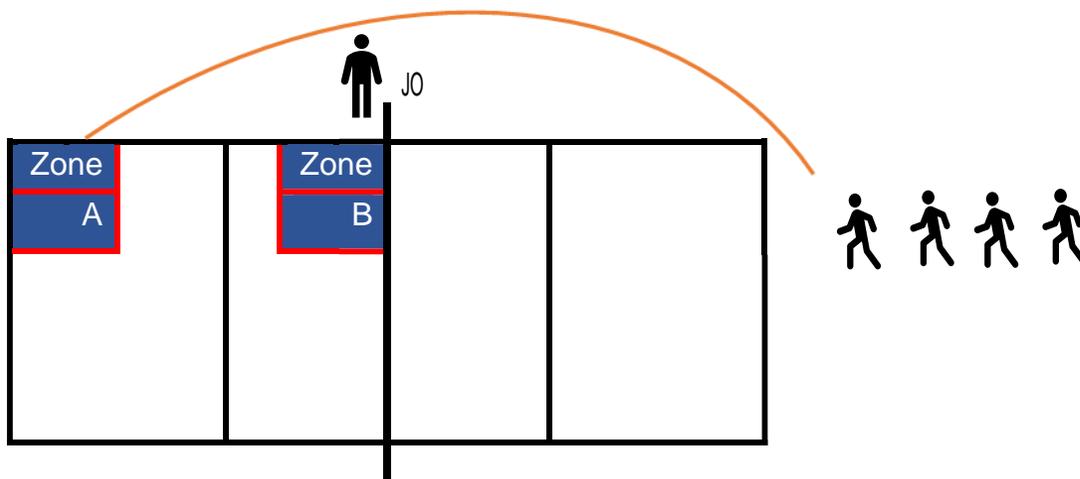
## 3 En challenge Promotionnel Le nombre d'essais n'est pas limité

- Les joueurs passent à l'élément suivant lorsque la tentative de chaque joueur est validée. Le nombre d'essais n'est pas limité.
- La performance est établie selon ces critères :
  - 1-Temps total pour réaliser l'enchaînement des tâches.
  - 2-Si un Jeune Officiel valide correctement l'ensemble de la séquence, une déduction de 20 secondes est appliquée au temps global.

# ELEMENT

# 1

# Servir



## Description :

Tour à tour, 4 joueurs servent derrière leur ligne de service. Le premier rebond du ballon doit toucher la zone A du côté opposé

## Départ :

- Tous les élèves sont placés en colonne derrière la ligne de fond
- Le Jeune Officiel se place à l'extérieur du terrain et proche du poteau

## Pour valider le point :

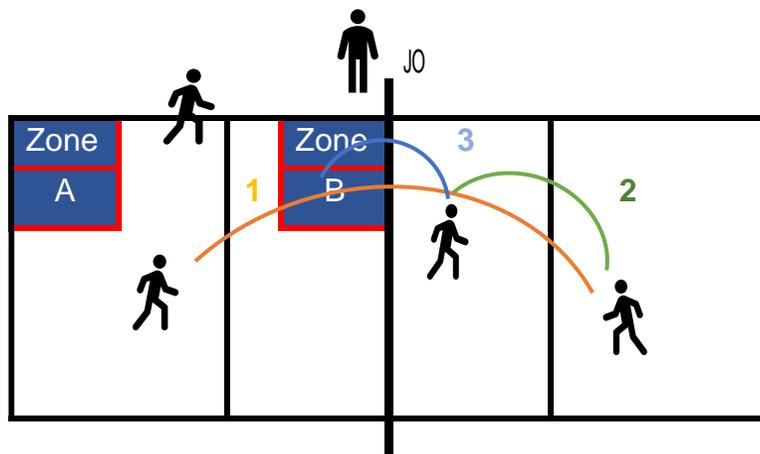
le ballon est frappé à une main. Le ballon doit toucher les tapis de la zone A.



UGSEL

Fédération Sportive Éducative  
de l'Enseignement Catholique

# ELEMENT 2 - PASSE ARRIERE

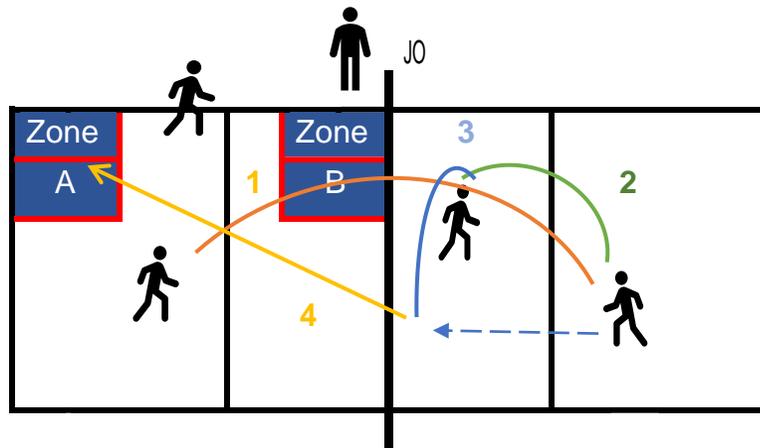


Un lanceur situé derrière la ligne des 3 mètres envoie un ballon vers son partenaire situé dans le camp opposé (1). Le contact de balle s'effectue en arrière de la ligne des 3 mètres. Ce joueur joue vers son passeur (2) qui effectue une passe arrière à 10 doigts vers la zone B (3).

**Pour Valider le point :** les zones de lancer et de contact doivent être respectées. Le passeur doit effectuer une passe arrière à 10 doigts, tout autre contact ne permet pas la validation (manchette ou frappe à une main). Le ballon doit toucher les tapis délimitant la zone B



# ELEMENT 3 - Relance et Attaque diagonale



**Pour valider le point :** les zones de lancer et de contact doivent être respectées. Pour le challenge Elite, la relance est effectuée en manchette. La frappe de l'attaquant doit être un frappe « main haute » avec ou sans saut. Le ballon doit toucher les tapis délimitant la zone A..

**Enchaîner une relance et une attaque diagonale :** Un lanceur situé derrière la ligne des 3 mètres envoie un ballon vers son partenaire situé dans le camp opposé (1). Le contact de balle s'effectue en arrière de la ligne des 3 mètres (obligatoirement en manchette pour le challenge élite) . Ce joueur joue vers son passeur (2) pour enchaîner un smash (frappe main haute) vers la zone A (3 et 4)..

Eduquer ... tout un sport !

**Pour tous renseignements :**

UGSEL Nationale - Patricia PETIT @ : [p-petit@ugsel.org](mailto:p-petit@ugsel.org)

**Membres de la CTN Volley-Ball UGSEL : Bruno GEFROY - Sylvain THEBAULT**

