



# VOLLEY-BALL 4x4

## Championnat Promotionnel

### 2018/2019



**Le championnat promotionnel a été mis en place pour favoriser la pratique de plusieurs équipes simultanément sur un même site, ceci afin de limiter les temps de pause, favoriser l'esprit de convivialité....**

**Le protocole de déroulement du promotionnel est celui de l'échiquier sur 3 tours suivi de quart de finales, 1-8 , 4-5 et 2-7, 3-6 et ½ finales et finales pour attribuer toutes les places de 1 à 8 (ou 9) voir déroulement détaillé dans le règlement sport co article 3- organisation de la phase finale**

Seuls les joueurs inscrits sur la feuille d'engagement via Usport, validée par le délégué CSN, peuvent prendre part à une rencontre. Nombre de Sur-classement possible : 2

Nombre de joueurs	- Minimum 5 joueurs, Jeune Officiel- <u>joueur</u> compris Mais jeune officiel non joueur non inclus dans le minimum -Maxi 8 dont le Jeune Officiel												
Surclassement	2 maxi avec certificat médical												
Terrain	7x14m avec une ligne des 3 mètres												
Tracés et équipements spécifiques	<b><u>Les hauteurs les plus élevées</u></b> seront les hauteurs de références <b><u>pour les championnats nationaux</u></b> <b>Antennes pour les phases nationales</b> <table border="1" data-bbox="598 1059 1316 1209"> <thead> <tr> <th>Catégorie</th> <th>MF</th> <th>CJF</th> <th>MG</th> <th>CG</th> <th>JG</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Hauteur préconisée (en m)</td> <td>2. à 2.10</td> <td>2.10 à 2.24</td> <td>2.10 à 2.24</td> <td>2.24 à 2.35</td> <td>2.35</td> </tr> </tbody> </table>	Catégorie	MF	CJF	MG	CG	JG	Hauteur préconisée (en m)	2. à 2.10	2.10 à 2.24	2.10 à 2.24	2.24 à 2.35	2.35
Catégorie	MF	CJF	MG	CG	JG								
Hauteur préconisée (en m)	2. à 2.10	2.10 à 2.24	2.10 à 2.24	2.24 à 2.35	2.35								
Durée des matchs	1ère phase : 2 sets de 21 points Pas de set décisif 2 <sup>de</sup> phase : 2 sets gagnants de 21 points (set décisif éventuel en 15 points) Chaque set se termine avec au moins 2 points d'écart												
<b>Changements de joueurs</b>	<b>Les changements de joueurs ne se font qu'au temps mort technique ou en fin de set</b> <b>Tous les joueurs doivent participer a au moins un demi-set dans chaque match</b>												
Temps mort	Un temps mort technique à 10 pts dans les deux premiers sets Un temps mort par équipe et par set												
En cas d'égalité à l'issue d'un tour de la phase échiquier	Les équipes sont départagées en tenant compte dans l'ordre : 1. des points acquis lors des rencontres les ayant opposées 2. du set-average (sets Gagnés/sets Perdus) ou point-average (points gagnés/points perdus) ne tenant compte que des seules rencontres les ayant opposées. 3. du goal-average, set-average ou point-average général 4. du plus petit nombre de sanctions disciplinaires ayant entraîné une exclusion définitive du terrain (par ex : carton rouge) 5. du plus petit nombre de sanctions disciplinaires (par ex carton jaune) 6. de la meilleure attaque 7. de la moyenne d'âge des joueurs inscrits sur la feuille de match : l'équipe totalisant la plus petite moyenne d'âge est déclarée												

	<p>vainqueur.</p> <p>Ces différents critères s'appliquent dans l'ordre <u>sans jamais</u> revenir au critère précédent.</p>									
Règles spécifiques à cette pratique	<p><b><u>Joueur arrière</u></b> : Le serveur (joueur en position 1) est joueur Arrière</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- En réception, Le joueur en position 1 doit se positionner en arrière des trois joueurs avant.</li> <li>- Le jeu du joueur arrière est traditionnel (pénétration, attaque au 3m) et il ne peut pas contrer ou attaquer <b><u>au dessus</u></b> du filet dans la zone avant.</li> </ul> <p><b><u>Service</u></b> : Quand un joueur a fait 5 services de suite avec le gain de l'échange, l'équipe <b><u>adverse</u></b> tourne d'une position et <b><u>prend le service sans marquer de point</u></b></p> <p><b><u>Filet</u></b> : Tout contact avec le filet (bande blanche <b><u>ou filet sous la bande blanche</u></b>), par le joueur, lors de l'action de jouer le ballon ou lors d'une tentative de le jouer, sera considéré comme une faute.</p> <p><b><u>Changement de joueurs</u></b> : Quatre changements libres par set.</p> <p>De plus le joueur de la position 1 après être sorti, ne pourra pas remplacer le joueur de la position 2. ( pour éviter deux passages consécutifs au service)</p> <div style="text-align: center;"> <table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">3</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">4    ↻    2</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">1</td></tr> </table> </div> <p><b><u>Pas de libéro</u></b></p> <p><u>Points attribués par match :</u></p> <table style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td>Victoire 2:0</td> <td>3pts</td> </tr> <tr> <td>Nul 1:1</td> <td>2pts</td> </tr> <tr> <td>Défaite 0:2</td> <td>1pt</td> </tr> </table>	3	4    ↻    2	1	Victoire 2:0	3pts	Nul 1:1	2pts	Défaite 0:2	1pt
3										
4    ↻    2										
1										
Victoire 2:0	3pts									
Nul 1:1	2pts									
Défaite 0:2	1pt									
Sanctions disciplinaires	<p>La commission disciplinaire se réunit, si nécessaire, pour prendre toute décision adaptée au problème rencontré</p>									

- A l'exception des modalités prévues dans les règlements particuliers, les règlements des fédérations délégataires s'appliquent aux championnats organisés par l'UGSEL

- Les cas non prévus par le présent règlement sont de la compétence de la Commission sportive nationale