



VOLLEY-BALL 4x4 Championnat Promotionnel 2018/2019



Le championnat promotionnel a été mis en place pour favoriser la pratique de plusieurs équipes simultanément sur un même site, ceci afin de limiter les temps de pause, favoriser l'esprit de convivialité....

Le protocole de déroulement du promotionnel est :

- **première phase : formule en poule de 3 ou 4 équipes (en 1 ou 2 tours)**
- **deuxième phase de tableau à élimination pour réaliser un classement intégral des équipes (voir déroulement détaillé dans le règlement sport co article 3- organisation de la phase finale).**

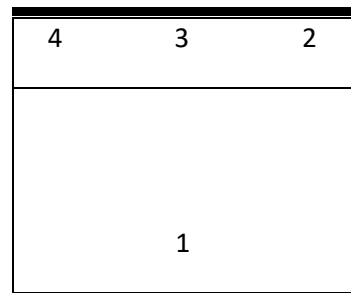
Seuls les joueurs inscrits sur la feuille d'engagement via Usport, validée par le délégué CSN, peuvent prendre part à une rencontre.

Nombre de joueurs	- Minimum 6 joueurs, Jeune Officiel- <u>joueur</u> compris - Maximum 8 dont le Jeune Officiel Si le jeune officiel est non joueur ou d'un autre établissement : maximum 7 Joueurs												
Sur-classement	- 2 maxi avec certificat médical de surclassement obligatoire - Si MF 2 ^o année jouant avec CJF : double surclassement obligatoire - Pas de MF 1 ^{ère} année dans la catégorie CJF												
Terrain	- 7x14m avec une ligne des 3 mètres												
Tracés et équipements spécifiques	- <u>Les hauteurs les plus élevées</u> seront les hauteurs de référence <u>pour les championnats nationaux</u> - Antennes obligatoires pour les phases nationales <table border="1" data-bbox="371 1173 1498 1267"> <thead> <tr> <th>Catégorie</th> <th>MF</th> <th>CJF</th> <th>MG</th> <th>CG</th> <th>JG</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Hauteur préconisée (en m)</td> <td>2.00 à 2.10</td> <td>2.10 à 2.24</td> <td>2.10 à 2.24</td> <td>2.24 à 2.35</td> <td>2.35</td> </tr> </tbody> </table>	Catégorie	MF	CJF	MG	CG	JG	Hauteur préconisée (en m)	2.00 à 2.10	2.10 à 2.24	2.10 à 2.24	2.24 à 2.35	2.35
Catégorie	MF	CJF	MG	CG	JG								
Hauteur préconisée (en m)	2.00 à 2.10	2.10 à 2.24	2.10 à 2.24	2.24 à 2.35	2.35								
Durée des matchs	1 ^{ère} phase : 2 sets de 21 points. Pas de set décisif 2 nd e phase : 2 sets gagnants de 21 points (set décisif éventuel en 15 points) Finales : 2 sets gagnants de 21 points Chaque set se termine avec au moins 2 points d'écart												
Changements de joueurs	Tous les joueurs doivent participer à au moins 1/2 set par rencontre. Les changements sont autorisés uniquement au temps mort technique à 10. En fin de match l'arbitre valide (avec la feuille de match) la participation de tous les joueurs à la rencontre. En cas de manquement, la rencontre est perdue 21/0-21/0.												
Temps mort	Un temps mort technique à 10 pts dans les deux premiers sets Un temps mort équipe par set												
En cas d'égalité lors de la première phase	Les équipes sont départagées en tenant compte dans l'ordre : 1. des points acquis lors des rencontres les ayant opposées 2. du set-average (sets Gagnés/sets Perdus) ou point-average (points gagnés/points perdus) ne tenant compte que des seules rencontres les ayant opposées. 3. du goal-average, set-average ou point-average général 4. du plus petit nombre de sanctions disciplinaires ayant entraîné une exclusion définitive du terrain (par ex : carton jaune) 5. du plus petit nombre de sanctions disciplinaires (par ex carton jaune) 6. de la meilleure attaque 7. de la moyenne d'âge des joueurs inscrits sur la feuille de match : l'équipe totalisant la plus petite moyenne d'âge est déclarée vainqueur. Ces différents critères s'appliquent dans l'ordre <u>sans jamais</u> revenir au critère précédent.												

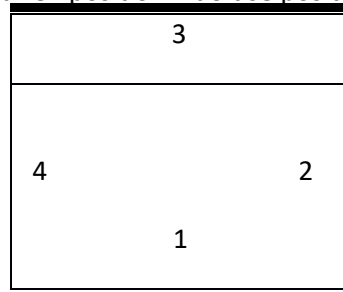
Règles
spécifiques à
cette
pratique

Joueur arrière :

Le serveur (joueur en position 1) est joueur Arrière



- En réception, Le joueur en position 1 doit se positionner en arrière des trois joueurs avant.



Le joueur en position 1 ne peut pas contrer ou attaquer **au-dessus** du filet dans la zone avant.

Si le ballon provient d'une touche haute jouée dans la zone avant avec les doigts par le joueur en position 1, l'attaquant est obligé de frapper la balle sous le bord supérieur du filet.

Service : Quand un joueur a fait 5 services de suite avec le gain de l'échange, l'équipe **adverse** tourne d'une position et **prend le service sans marquer de point**

Filet : Tout contact avec le filet (bande blanche **ou filet sous la bande blanche**), par le joueur, lors de l'action de jouer le ballon ou lors d'une tentative de le jouer, sera considéré comme une faute.

Pas de libéro

Points attribués par match :

Victoire 2:0		3pts
Nul 1:1		2pts
Défaite 0:2		1pt

Sanctions
disciplinaires

La commission disciplinaire se réunit, si nécessaire, pour prendre toute décision adaptée au problème rencontré

- A l'exception des modalités prévues dans les règlements particuliers, les règlements des fédérations délégataires s'appliquent aux championnats organisés par l'UGSEL
- Les cas non prévus par le présent règlement sont de la compétence de la Commission sportive nationale