

FICHE ÉQUIPE -Centre :

Groupe :

Niveau :
Lettre / N°

ACCOMPAGNATEUR(S)

N. Prénoms - NOMS

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	

Performances de l'équipe

<u>Athlétisme :</u>		Score	Points
Course	 : / ...
Saut	 : / ...
Lancer	 : / ...
JEU		Total Athl. / ...
1er match		Nous / Eux /	Points
2ème match	 /
3ème match	 /
<u>Barème Jeux</u>		Total Jeux / ...
Gagné : 6 pts		TOTAL / ...
Nul : 4 Pts			
Perdu : 2 Pts			

Planification des activités

<u>Activités</u>	<u>ATHLÉTISME</u>	Course	Saut	Lancer
		à	à	à
<u>Activité JEU</u>		1er match à	2ème match à	3ème match à

Rôles des Accompagnateurs

Présenter son équipe sur l'activité 4 - 5 minutes à l'avance par rapport à l'horaire précisé au recto de cette fiche pour commencer les activités dans les meilleures conditions.

Organiser les rotations des joueurs afin que tous les enfants puissent participer à égalité de temps dans toutes les activités - En jeu plus particulièrement, tous les joueurs ne sont pas sur le terrain ; il faut organiser des remplacements fréquents : les N°s d'ordre sur la fiche permettent d'opérer les remplacements à tour de rôle.

Tenir la fiche équipe en faisant les totaux Athlétisme et Jeux pour permettre une proclamation des résultats en fin de journée.

Assurer la sécurité des enfants en exigeant tout au long de la journée que tous les enfants de l'équipe restent groupés autour de vous. Il vous est demandé de faire acte d'autorité en interdisant les comportements jugés dangereux - un exemple : autour des stades, il y a souvent des mains courantes ; vous devez interdire aux enfants de se balancer, de monter sur ces mains courantes car il y a risque de chutes qui pourraient se révéler gravissimes... Les temps d'attente entre deux activités sont parfois un peu long ; n'hésitez pas à proposer des occupations : petits jeux ou encouragements aux équipes en activités. Ces temps là sont aussi mis à profit pour permettre les passages aux toilettes ou encore pour se restaurer.

Sachez que c'est grâce à votre précieuse collaboration que ces manifestations que nous appelons Temps Forts EPS peuvent se mettre en place.

MERCI

Nous apportez aujourd'hui.

Trier en Recto / Verso

FICHE ÉQUIPE -Centre :

Groupe :

Niveau :

Lettre / N°

ACCOMPAGNATEUR(S)

Performances de l'équipe

N°	Prénoms - NOMS	Scores			Athlétisme :	Score Total / N	N. de points
		Course	Saut	Lancer			
1				/...../ 6	
2				/...../ 6	
3				/...../ 6	
4				/...../ 6	
5				/...../ 6	
6				/...../ 18	
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total					Total Athl.	18	

Titre en Recto / Verso

Rôles des Accompagnateurs

Présenter son équipe sur l'activité 4 - 5 minutes à l'avance par rapport à l'horaire précisé au recto de cette fiche pour commencer les activités dans les meilleures conditions.

Organiser les rotations des joueurs afin que tous les enfants puissent participer à égalité de temps dans toutes les activités - En jeu plus particulièrement, tous les joueurs ne sont pas sur le terrain ; il faut organiser des remplacements fréquents : les N°s d'ordre sur la fiche permettent d'opérer les remplacements à tour de rôle.

Tenir la fiche équipe en faisant les calculs des moyennes - le score total en «Activité 1», en «Activité 2» et en «Activité 3» est divisé par le nombre de participants (N) et en faisant les totaux Athlétisme et Jeux pour permettre une proclamation des résultats en fin de journée.

Assurer la sécurité des enfants en exigeant tout au long de la journée que tous les enfants de l'équipe restent groupés autour de vous. Il vous est demandé de faire acte d'autorité en interdisant les comportements jugés dangereux - un exemple : autour des stades, il y a souvent des mains courantes ; vous devez interdire aux enfants de se balancer, de monter sur ces mains courantes car il y a risque de chutes qui pourraient se révéler gravissimes... Les temps d'attente entre deux activités sont parfois un peu long ; n'hésitez pas à proposer des occupations : petits jeux ou encouragements aux équipes en activités. Ces temps là sont aussi mis à profit pour permettre les passages aux toilettes ou encore pour se restaurer.

Sachez que c'est grâce à votre précieuse collaboration que ces manifestations que nous appelons Temps Forts EPS peuvent se mettre en place.

Nous tenons donc à vous dire MERCI pour l'aide que vous nous apportez aujourd'hui.

Planification des activités

<u>Activités</u>	<u>ATHLÉTISME</u>	<u>Course</u>	<u>Saut</u>	<u>Lancer</u>
		à <input type="text"/>	à <input type="text"/>	à <input type="text"/>
<u>Activité JEU</u>		1 ^{er} match à <input type="text"/>	2 ^{ème} match à <input type="text"/>	3 ^{ème} match à <input type="text"/>